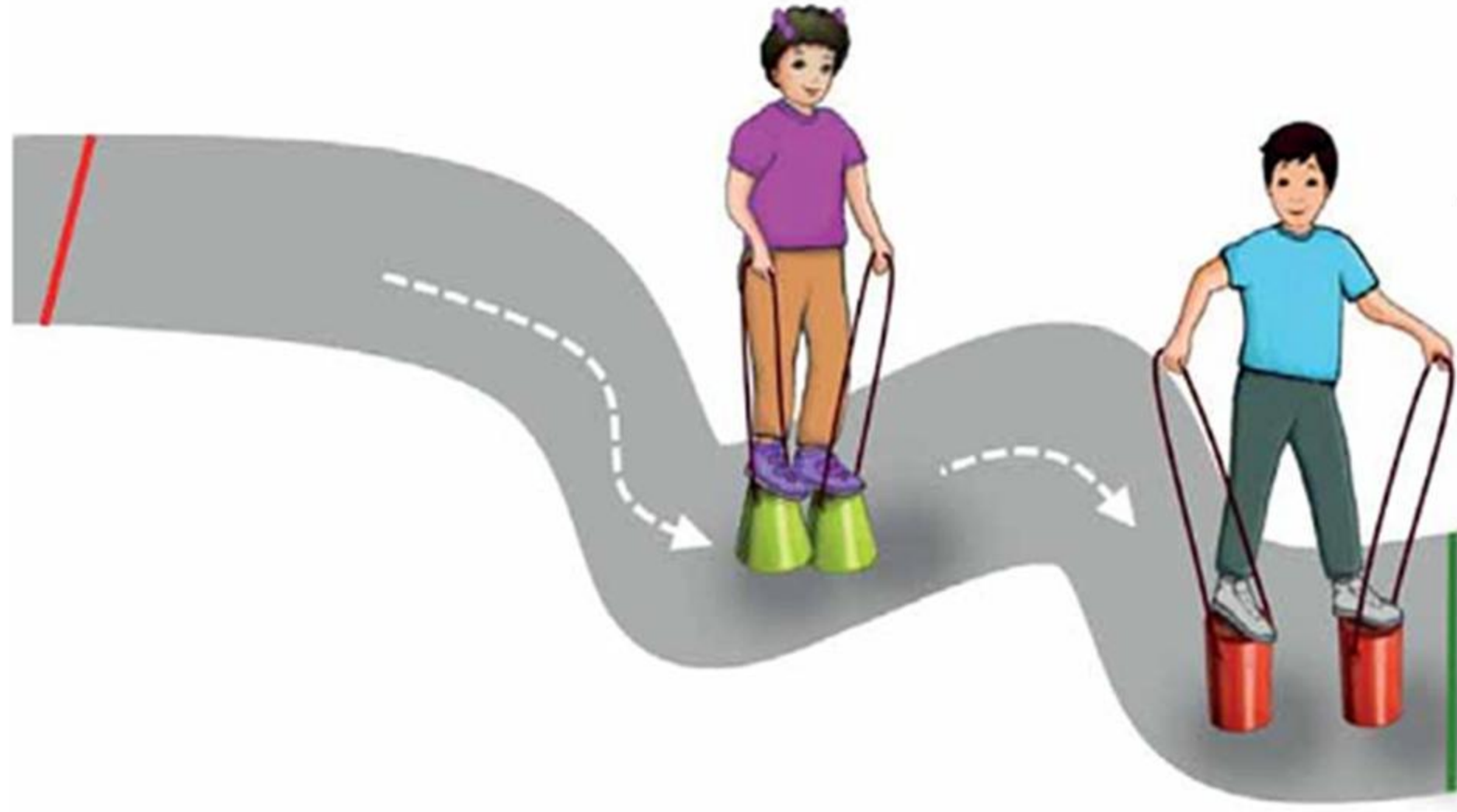




تنظيم اللعبة والمهمة المطلوب انجازها :



يرسم الأستاذ(ة) ممراً ملتوياً طوله 15 متراً في فضاء اللعب، يحاول المتعلم(ة) عبوره بالاستعانة بركائز (علب بلاستيكية أو معدنية خفيفة) مربوطة بحبل على جانبيها، مما يساعد المتعلم على التنقل عبر جذب الحبل ورفع إحدى القدمين. يحرز نقطة كاملة كل عنصر تمكن من العبور دون وضع الرجل أرضاً.

النقطة	إسم المتعلم(ة)	رت.
.....		21
.....		22
.....		23
.....		24
.....		25
.....		26
.....		27
.....		28
.....		29
.....		30
.....		31
.....		32
.....		33
.....		34
.....		35
.....		36
.....		37
.....		38
.....		39
.....		40

النقطة	إسم المتعلم(ة)	رت.
.....		1
.....		2
.....		3
.....		4
.....		5
.....		6
.....		7
.....		8
.....		9
.....		10
.....		11
.....		12
.....		13
.....		14
.....		15
.....		16
.....		17
.....		18
.....		19
.....		20

